OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

Perancangan Aplikasi Perekrutan Karyawan Baru Di Pt. Katolec Indonesia Berbasis Web

Maharani Pramesti Apriliyani[1*], Alvino Octaviano[1]

[1]Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek No. 46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia
Email: [1*]maharanipramesti06@gmail.com, [2]dosen00397@unpam.ac.id
(* : coressponding author)

Abstrak− Proses rekrutmen karyawan dengan cara mengirimkan berkas lamaran melalui *email* dinilai masih kurang efektif dalam melakukan proses perekrutan karyawan. PT. Katolec Indonesia merupakan salah satu perusahaan dalam proses perekrutan karyawan masih menggunakan e-mail yang dikirim ke HRD, Hal ini berdampak pesan yang masuk dalam jumlah banyak menimbulkan spam, membutuhkn waktu yang cukup lama untuk memilih data lamaran dan pemilihan karyawan tidak sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan perusahaan. Penelitian ini bertujuan untuk membuat suatu aplikasi perekrutan karyawan berbasis website untuk mempermudah perusahaan dalam merekrut serta meyeleksi karyawan sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan, selain itu mempermudah para pencari kerja dalam melamar pekerjaan. Dalam penelitian menggunakan metode pengembangan system SDLC (Software Development Life Cycle) model waterfall yang meliputi tahapan perencanaan system, analisis, perancangan, implementasi, testing dan maintenance. Sistem dibuat menggunakan bahasa pemograman PHP, database servernya menggunakan MySQL . Hasil yang dicapai dalam penelitian ini adalah aplikasi penerimaan karyawan berbasis web diharapkan dapat membantu HRD dalam proses penerimaan karyawan dengan cepat dan sesuai kriteria yang perusahaan inginkan.

Kata Kunci : Rekruitment, Karyawan, Seleksi, SDLC, Waterfall

Abstract− *The employee recruitment process by sending application files via email is considered to be less effective in carrying out the employee recruitment process. PT. Katolec Indonesia is one of the companies in the employee recruitment process that still uses e-mail sent to HRD. This has an impact on incoming messages in large quantities causing spam, takes quite a long time to select application data and the selection of employees does not match the required criteria company.This study aims to create a website-based employee recruitment application to make it easier for companies to recruit and select employees according to the required criteria, in addition to making it easier for job seekers to apply for jobs. In the research using the SDLC (Software Development Life Cycle) system development method waterfall model which includes the stages of system planning, analysis, design, implementation, testing and maintenance. The system is built using the PHP programming language, the database server uses MySQL. The results achieved in this study are web-based employee recruitment applications that are expected to help HRD in the hiring process quickly and according to the criteria the company wants.*

Keywords*: Recruitment, Employees, Selection, SDLC, Waterfall*

1. PENDAHULUAN

Salah satu kegiatan penting dalam perusahaan adalah masalah sumber daya manusia, kebutuhan akan sumber daya manusia yang berkualitas merupakan kebutuhan yang penting bagi perusahaan agar dapat berkembang dan maju di masa depan. Manajemen sumber daya manusia tidak hanya mengatur karyawan dalam suatu perusahaan tetapi juga dimulai dari pemilihan calon karyawan, penilaian kinerja karyawan, pemilihan dan penempatan karyawan sesuai dengan kepatutan dan kelayakan.

Proses penerimaan karyawan merupakan tahap untuk mengidentifikasi calon yang tepat. Hal serupa diungkapkan salah seorang peneliti bahwa perekrutan diartikan sebagai proses penarikan sejumlah calon yang berpotensi untuk diseleksi menjadi pegawai (Marihot tua efendi haradja (2009:96)). Perusahaan yang baik akan mencari individu-individu dengan etos kerja yang baik, sehingga perusahaan mampu bertahan ditengah persaingan yang penuh dengan kompetisi serta perubahan yang cepat.

Begitu pentingnya manajemen sumber daya manusia terkhusus dalam proses penerimaan karyawan menimbulkan banyak orang melakukan penelitian mengenai sistem perekrutan karyawan, diantaranya, Gusty (2014) dengan judul Pengembangan Aplikasi E-recruitment dalam perekrutan karyawan, Mursalim (2022) dengan judul " Rancang Bangun Sistem Informasi Perekrutan Seleksi

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

Dan Kontak Kerja Karyawan Berbasis Web", Joisita Qurattu Aini (2022) dengan judul Perancangan Sistem Infromasi Penerimaan Karyawan Pada PT. Bintang Jaya Hydra Utama Berbasis Java.

PT. Katolec Indonesia merupakan salah satu perusahaan yang melakukan proses penerimaan karyawan secara mandiri atau tidak menggunakan jasa perusahaan outsorcing. Dalam proses penerimaan karyawanya, PT. Katolec menggunakan via e-mail yang langsung terkirim ke HRD. Kendala yang sering dialami HRD meliputi jumlah pelamar yang melebihi kapasitas lowongan yang diperlukan sehingga e-mail penuh dan menimbulkan spam serta data pelamar menumpuk didalam e-mail selain itu memakan banyak waktu. Kondisi seperti ini jika tidak segera diatasi dapat menimbulakan potensi masalah bagi perusahaan dikemudian hari, serta apabila proses penerimaan karyawan tidak diposisikan dengan benar, maka calon karyawan yang diterima tidak memenuhi kriteria yang diharapkan dan akan menjadi beban perusahaan dikemudian hari secara berkelanjutan.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis mengajukan judul skripsi **" Perancangan Aplikasi Perekrutan Karyawan Baru di PT. Katolec Indonesia Berbasis Web".**

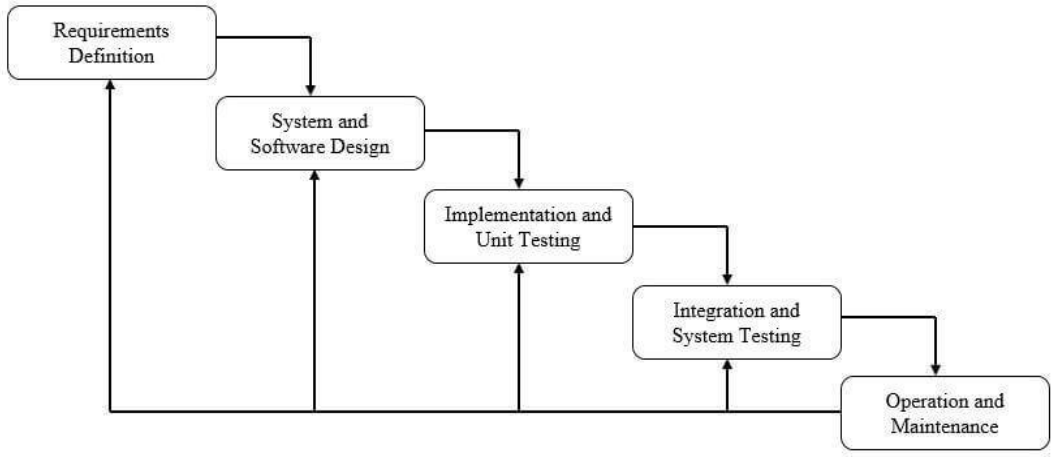
2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metode Pengembangan Sistem

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan SDLC (Software Development Life Cycle) dengan model Waterfall. Model waterfall adalah proses perangkat lunak yang berurutan dimulai dari proses perencanaan, analisa sistem, desain sistem dan implementasi, pengujian dan sebagainya.Untuk Teknik pengumpulan data menggunakan studi literatur, wawancara dan observasi.

Menurut Rosa & Salahudin 2018, " SDLC atau system development life Cycle adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem perangkat lunak sebelumnya ".

SDLC adalah siklus yang digunakan dalam pembuatan atau pengembangan sistem informasi yang bertujuan untuk menyelesaikan masalah secara efektif. SDLC yang terkenal adalah SDLC mode klasik yang disebut dengan model waterfall. Model ini melibatkan penyelesaian satu tahap secara lengkap sebelum ke tahap selanjutnya. Tahapan dalam pengembangan sistem menggunakan metode SDLC dengan model waterfall yaitu



Gambar 1. Tahapan Model *Waterfall*

2.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data yang dibutuhkan, penulis menggunakan beberapa metode dalam pengumpulan data yaitu:

a. Studi Literatur

Metode studi literatur dilakukan dengan mengumpulkan beberapa data serta informasi dengan membaca buku serta referensi yang ada di internet untuk dijadikan acuan dalam penyusunan

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

laporan yang berhubungan dengan perekrutan karyawan berbasis web seperti Pengembangan Aplikasi E-recruitment dalam perekrutan karyawan (Sandy Kosasi 2014), Perancangan Sistem Infromasi Penerimaan Karyawan Pada PT. Bintang Jaya Hydra Utama (Joisita Qurattu Aini, 2022).

b. Observasi (Pengamatan Langsung)

Metode ini digunakan untuk memperoleh infromasi mengenai sistem penerimaan karyawan yang berjalan di PT. Katolec Indonesia. Dalam tahap ini peneliti melakukan pengamatan langsung terhadap proses penerimaan karyawan yang dilakukan bagian HRD. Observasi ini berlangsung selama 2 hari dari tanggal 30 Januari – 31 februari 2023. Hasil yang diperoleh:

1. Meneliti proses penerimaan karyawan yang sedang berjalalan
2. Mengumpulkan data yang digunakan pada saat proses penerimaan karyawan
3. Mengamati sistem penerimaan menggunakan e-mail yang akan dijadikan tolak ukur untuk perancangan sistem

c. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan bertanya langsung pada bagian HRD dan staff HRD yang bertugas dalam melakukan penerimaan karyawan untuk memperoleh informasi mengenai sistem penerimaan karyawan pada PT.Katolec Indonesia. Kegiatan wawancara dilakukan selama dua hari yaitu pada tanggal 01 februari – 02 februari 2023.

Penulis melakukan wawancara dengan:

Narasumber	: Meyke
Jabatan	: Staff HRD
Tanggal	: 01-02 Februari 2023
Pukul	: 09.00 A.m

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari sistem informasi ke dalam bagian-bagian komponenya dengan maksud mengidentifikasikan dan mengevauasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikanya. Berikut merupakan hasil analisa sistem penerimaan karyawan PT Kaolec Indonesia, dari hasil analisa dapat diketahui permasalahan yang ada pada sistem yang berjalan, sehingga dapat ditemukan solusi untuk menangani permasalahan penerimaan karyawan.

3.1.1 Analisa Sistem Berjalan

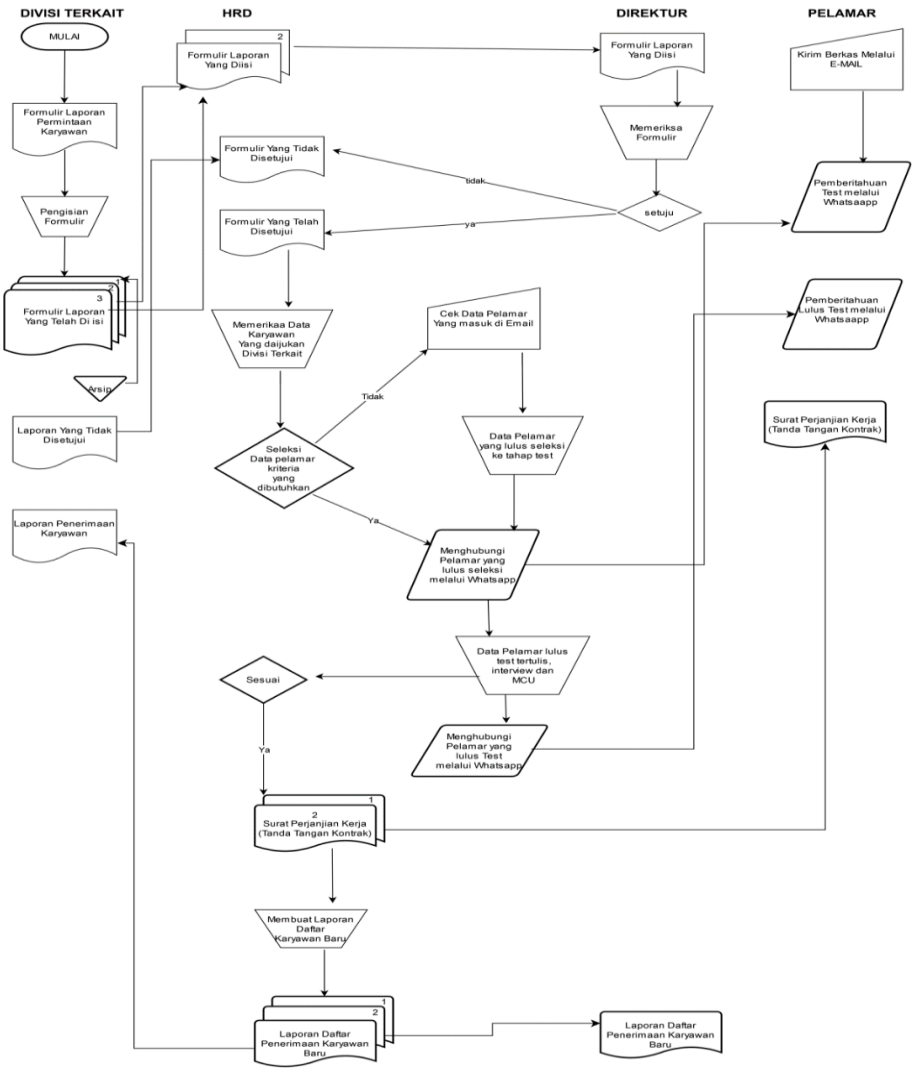
Tahapan –tahapan prosedur penerimaan karyawan yang sedang berjalan pada PT. Katolec Indonesia sebagai berikut:

a. Divisi yang membutuhkan karyawan akan membuat laporan secara tertulis secara lengkap, laporan dilakukan 2 minggu sebelum karyawan habis kontrak
b. Laporan tersebut akan dikirimkan ke bagian HRD
c. Bagian HRD akan melakukan pemeriksaan data karyawan untuk memastikan karyawan tersebut memang akan habis kontrak untuk selanjutnya akan dibuatkan laporan ke Direktur
d. Apabila laporan disetujui, bagian HRD akan memproses laporan tersebut, dan selanjutnya akan memeriksa data pelamar yang masuk melaui email training@katolec.co.id
e. HRD akan memeriksa setiap data pelamar yang masuk sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan perusahaan.
f. Pelamar mengirim surat lamaran kerja dan CV yang dijadikan satu dalam bentu pdf maksimal 2 mb, dengan subject lamaran sesuai divisi yag akan dilamar.
g. Dari data pelamar yang masuk, bagian HRD akan melakukan seleksi berdasarka kriteria yang dibutuhkan perusahaan, seperti usia, riwayat pendidikan, pengalama kerja, kehalian, tinggi dan berat badan, status, nomor telepon dan lain-lain

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

h. Setelah menyeleksi, bagian HRD akan merekap data pelamar yang lulus seleksi untuk selanjutnya dihubungi melalui whatssapp untuk ke tahap tes tertulis, wawancara dan mcu serta menunggu konfirmasi apakah calon pelamar bisa hadir atau tidak.
i. Pelamar datang langsung ke perusahaan untuk melakuakn test tertulis, wawancara, dan mcu dengan staf bagian HRD
j. Test akan dilakukan melalui 3 tahap secara langsung yaitu tertulis, wawancara, dan medhical check up (MCU) berlangsung satu hari. Pengumuman hasil test tertulis dan wawancara akan dilakukan secara langsung di perusahaan, untuk yang lolos test tertulis dan wawancara akan didata dan dibuatkan grup chat whatsapp untuk selanjutnya ke tahap mcu.
k. Hasil test mcu menunggu 1-2 hari, pemberitahuan lulus akan diberitahu melalui grup chat whatsapp
l. Bagi calon pelamar yang telah lulus semua test, bagian HRD akan melakukan kesepakatan mengenai training dan tanda tangan kontrak.
m. Bagian HRD akan membuat laporan data pelamar yang sudah melakukan kesepakatan training dan tanda tangan kontrak untuk dilaporkan ke pihak Direktur.
n. Setelah disetujui bagian HRD akan memberikan informasi mengenai data karyawan baru ke devisi yang membutuhkan karyawan baru.

Berikut Flowchart sistem penerimaan karyawan PT. Katolec Indonesia yang sedang berjalan



Gambar 2. Analisa Sistem Berjalan

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

3.1.2 Analisa Masalah

Analisis masalah adalah langkah yang diperlukan untuk mengetahui permasalahan apa saja yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan. Dapat disimpulkan kelemahan dari sistem penerimaan karyawan yang sedang berjalan diatas adalah sebagai berikut:

a. Pada proses pencarian data lamaran masih lambat, dikarenakan bagian HRD perlu melihat data calon karyawan satu persatu yang ada pada e-mail
b. Berkas lamaran yang masuk belum sesuai dengan jabatan yang dilamarkan sehingga menyulitkan bagian HRD.
c. Banyaknya lamaran yang masuk pada e-mail sehingga data menumpuk
d. Sering terjadinya kekeliruan dalam penyusunan laporan penerimaan karyawan.
e. Bagian HRD kesulitan dalam menyebarkan informasi lowongan yang dibutuhkan.

Berdasarkan kelemahan tersebut, peneliti mengusulkan sistem berbasis web, program dapat diakses dimana saja, kapan saja serta informasi akan mudah disebarkan. Sistem usulan ini diharapkan dapat dijadikan masukan untuk PT Katolec Indonesia dalam hal sistem penerimaan karyawan. Sehingga proses penerimaan karyawan akan lebih mudah.

3.1.3 Analisa Sistem Usulan

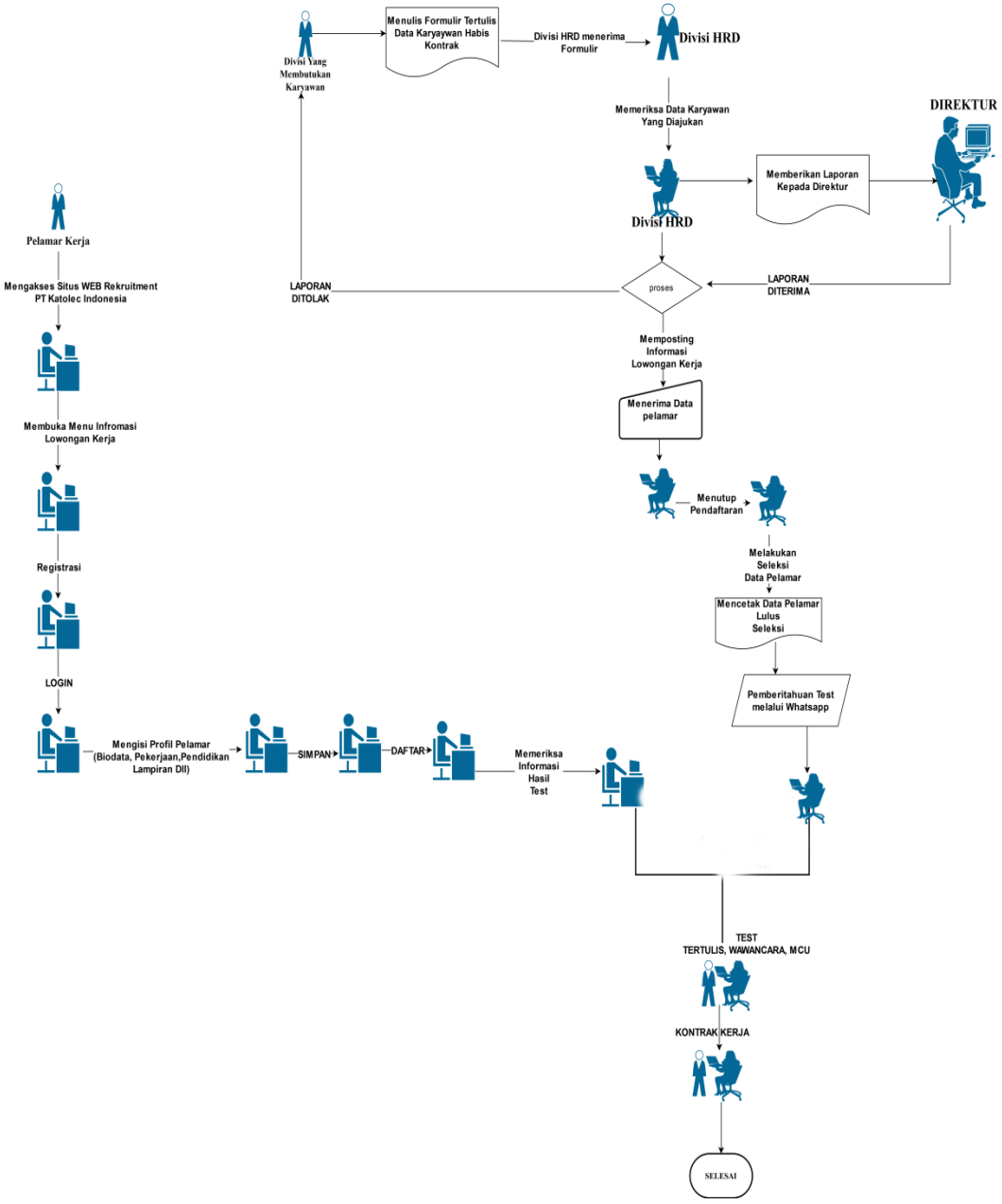
Sistem yang diusulkan merupakan pemecahan masalah yang dapat membantu permasalahan yang ada dari sistem yang dianalisa. Gambaran mengenai prosedur sistem informasi penerimaan karyawan yang diusulkan yaitu

a. Divisi yang membutukan karyawan baru akan mengajukan laporan secara tertulis kepada bagian HRD (laporan diajukan 2 minggu sebelum karyawan habis kontrak)
b. Divisi HRD menerima laporan dan melakukan pemeriksaan data karyawan yang diajukan, setelah pemeriksaan selesai bagian HRD akan mengajukan laporan tersebut ke Direktur, untuk selanjutnya mengkonfirmasi apakah laporan tersebut disetujui atau tidak.
c. Jika laporan tersebut disetujui HRD akan memposting **infromasi lamaran pekerjaan** di halaman website sesuai dengan divisi yang membutuhkan pekerjaan
d. Selanjutnya, pelamar akan mengakses halam web rekruitment PT Katolec Indonesia
e. Pelamar bisa mengakses profil perusahaan, infromasi lowongan pekerjaan, login/register
f. Pelamar mengakses halaman infromasi lowongan pekerjaan,
g. Apabila lowongan sesuai dengan kriteria calon pelamar klik button daftar atau add job
h. Selanjutnya pelamar akan ke halaam **login/register**
i. Jika belum memiliki akun, pelamar harus registrasi terlebih dahulu dengan mengisi nama, email, dan password
j. Setelah registrasi selesai, pelamar akan **login** sebagai pelamar dengam memasukan alamat email dan password
k. Di halaman user/ pelamar diwajibkan mengisi **profil pelamar** dengan lengkap seperti profil, foto, data kelurga, pendidikan, riwayat pekerjaan, bahasa, lampiran.
l. Setelah mengisi profil, pelamar membuka halaman **informasi lowongan**
m. Jika pelamar merasa memenuhi persayaratan, pelamar bisa klik tombol daftar dan otomatis lamaran akan disimpan oleh sistem
n. Lamaran akan disimpan dalam web selama sebulan, pelamar bisa mengecek daftar lamaran apa saja yang diajukan dan menghapus lamaran yang sudah diajukan setelah selesai pelamar bisa melakukan **logout**
o. Setelah menerima data pelamar dan waktu pendaftaran selesai, HRD menutup pendaftaran dan menghapus informasi lowongan.
p. Setelah penutupan pendaftaran HRD akan melakukan seleksi data pelamar. Setelah menemukan data pelamar yang sesuai kriteria, HRD akan memilih option diterima dan otomatis nama pelamar yang diterima masuk ke system untuk selanjutnya diproses dan dihubungi melalui via whatsapp untuk meminta konfirmasi apakah pelamar bisa hadir atau tidak ke tahap selanjutnya
q. Test melalui tiga tahap yaitu test tertulis,wawancara dan MCU yang akan dilaksanakan di perusahaan langsung

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

r. Test tertulis dan wawancara akan diumumkan secara langsung untuk pelamar yang lulus, setelah itu ke tahap terakhir yaitu MCU .
s. Bagian HRD akan mengajukan laporan bagi pelamar yang lulus semua tahap test ke Direktur, setelah disetujui HRD akan mengubungi nama-nama pelamar yang lulus melalui via whatsapp untuk ke tahap kesepakatan kerja atau kontrak kerja.

Untuk lebih jelasnya, prosedure penerimaan karyawan yang diusulkan digambarkan menggunkan Rich Picture sebagai berikut



Gambar 3. *Rich Picture* Sistem Penerimaan Karyawan Yang Diusulkan

3.2 Perancangan Sistem

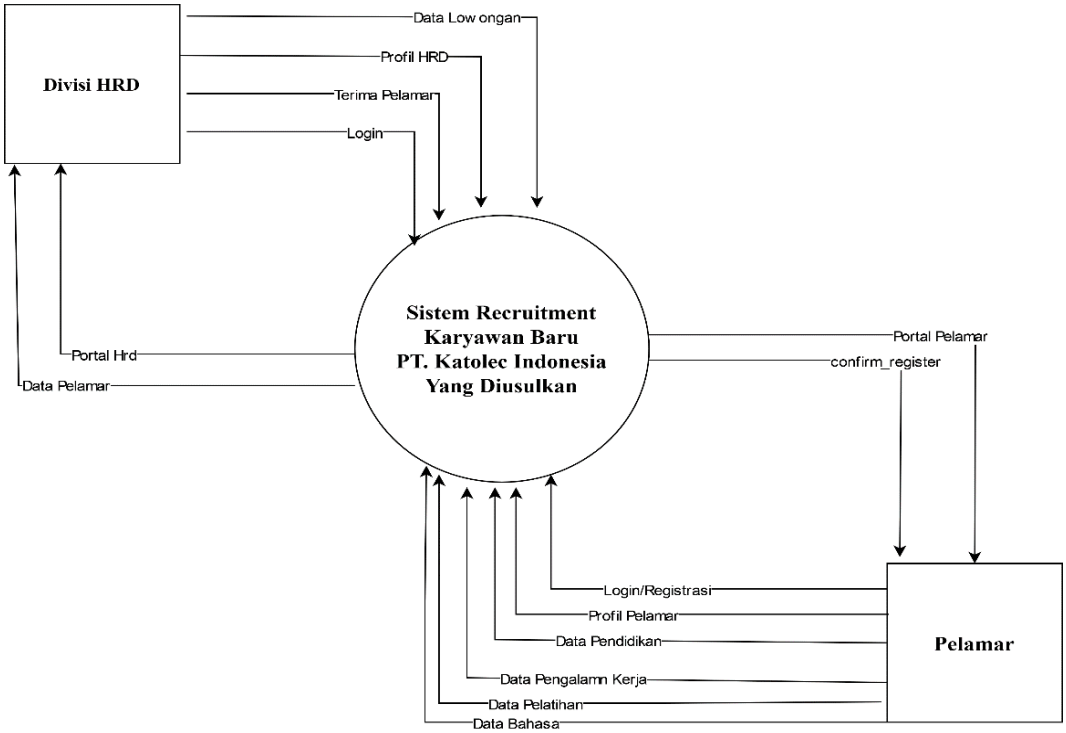
3.2.1 Data Flow Diagram

DFD menguraikan proses yang terjadi didalam sistem ke proses yang lebih detail. DFD menggambarkan aliran data dari sumber pemberi data (input) ke penerima (output).

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

a. Diagram Konteks Yang Diusulkan

Diagram konteks adalah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entity luar, masukan dan keluaran pada system. Berikut ini adalah diagram konteks sistem penerimaan karyawan yang diusulkan :



Gambar 4. Diagram Konteks Sistem Penerimaan Karyawan Yang Diusulkan

Dalam system recruitment karyawan baru berbasis web, terdapat dua entitas yaitu divisi HRD dan Pelamar. Input data yang mengalir dari divisi HRD adalah profil hrd, terima_pelamar, login, data lowongan. Sedangkan Input dari sisi pelamar adalah profil pelamar, login/registrasi, Pendidikan, pengalaman kerja, pelatihan, dan Bahasa.

b. Diagram Nol Sistem Rekruitment Karyawan Yang Diusulkan

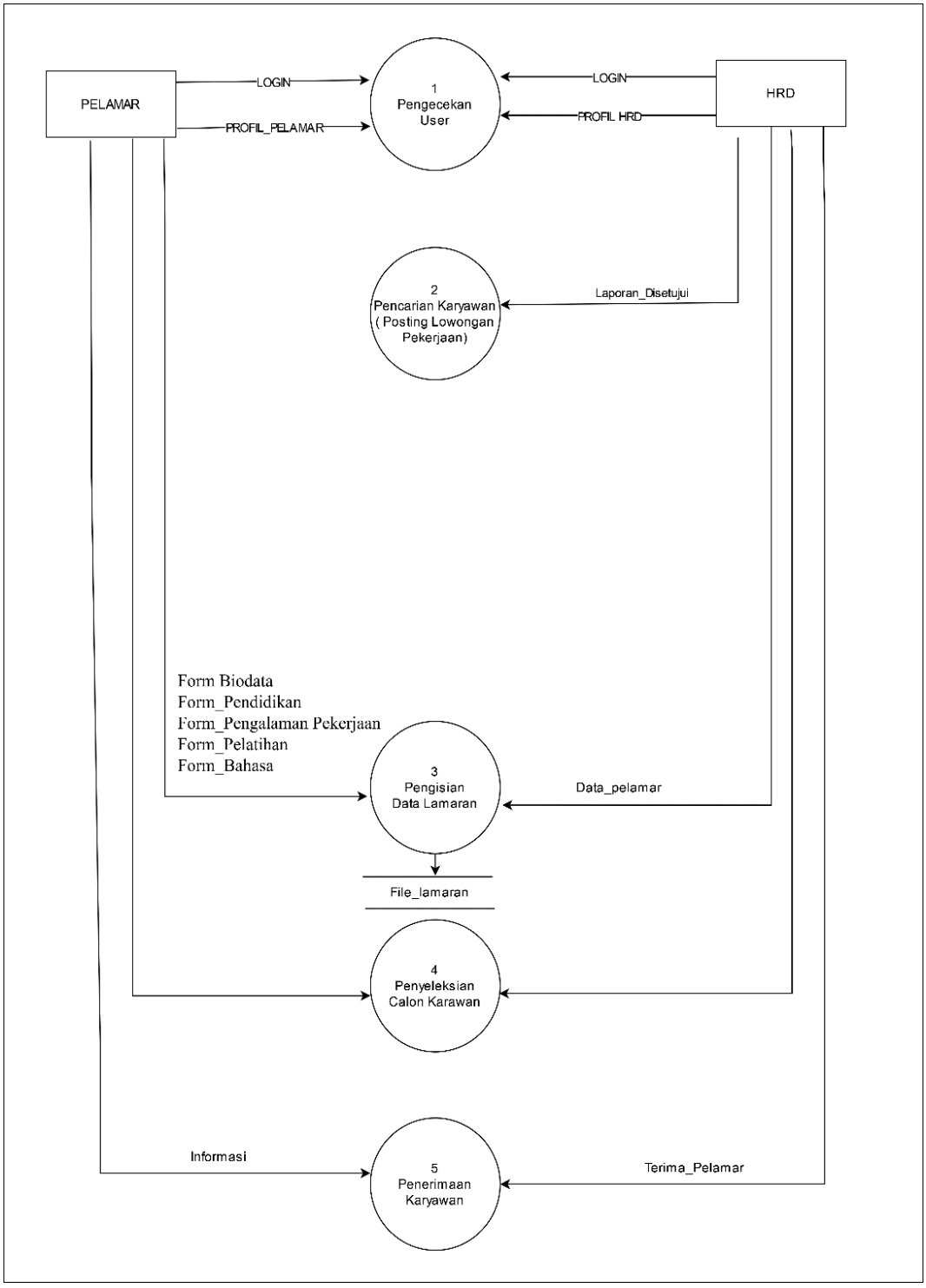
Diagram Nol menggambarkan keseluruhan proses pada sistem rekruitment karyawan baru berbasis web yang diusulkan. Dalam diagram ini terdapat beberapa proses yaitu pengecekan user, pencarian karyawan, registrasi, pengisian data lamaran, penyeleksian calon karyawan, penerimaan karyawan. Setiap proses berhubungan dengan beberapa entitas. Adapun terminator yang terdapat dalam diagram terdiri dari dua yaitu divisi HRD dan Pelamar.

Divisi HRD menerima laporan permintaan karyawan secara tertulis, yang selanjutkan akan di periksa datanya lalu diserahkan ke Direktur. Setelah laporan disetujui oleh Direktur, Divisi HRD akan memposting lowongan pekerjaan baru, menutup pendaftaran, menerima data pelamar, dan melakukan seleksi sesuai dengan kriteria perusahaan.

Pelamar mengunjungi website PT. Katolec Indonesia dan membuka menu lowongan pekerjaan. Pelamar mencari lowongan yang sesuai dengan kualifikasinya, setelah itu pelamar melakukan pendaftaran pada menu registrasi. Setelah registrasi selesai, pelamar akan melakukan login sesuai dengan email dan password yang tadi dibuat.Selesai login, pelamar mengisi profil, pendidikan, riwayat kerja, bahasa, pelatihan dsb. Setelah itu data pelamar disimpan. Pelamar membuka menu informasi lowongan, lakukan pendaftaran dengan kualifikasi yang sesuai.

Setelah Data pelamar diterima dan waktu pendaftaran ditutup, Entitas HRD menyeleksi data pelamar untuk selanjutnya dihubungi melalui whatsapp ke tahap test yang dilakukan secara langsung di perusahaan. Setelah serangkaian test selesai, HRD akan memilih calon karyawan yang lulus semua test dan pengumuman hasil test akan di informasikan melalui whatsapp.

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

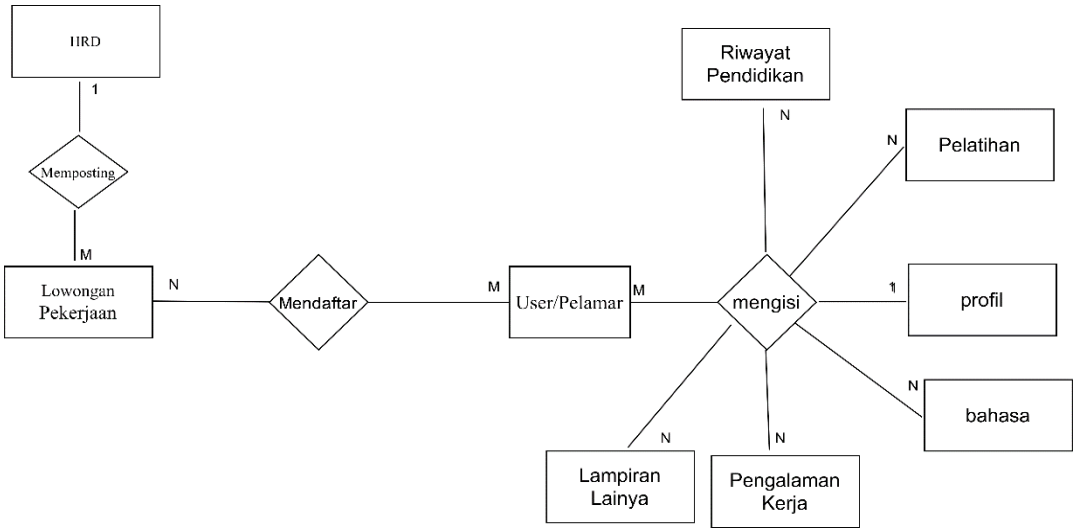


Gambar 5. Diagram Nol Sistem Rekruitment Karyawan Yang Diusulkan

c. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah gambaran relasi atau hubungan antar entitas. Entitas memiliki banyak istilah seperti tabel, berkas atau data file, penyimpanan data/data store. ERD pada sistem informasi dibentuk dengan tujuan memperjelas hubungan antar tabel. Berikut ERD yang diusulkan sebagai berikut

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830



Gambar 6. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Keterangan:

1. Entitas HRD memiliki hubungan atau kardinalitas one to many dengan entitas lowongan pekerjaan yang artinya HRD dapat memposting banyak data lowongan pekerjaan yang sedang dibutuhkan.
2. Entitas User/pelamar memiliki hubungan many to many dengan lowongan pekerjaan yang artinya user/pelamar dapat mendaftar banyak lowongan pekerjaan.
3. Entitas profil memiliki hubungan one to many dengan entitas user atau pelamar artinya banyak user/pelamar hanya memilki satu profil.
4. Entitas pendidikan, pengalaman pekerjaan, bahasa, pelatihan, lampiran lainya memiliki hubungan atau kardinalitas many to many dengan entitas user atau pelamar yang artinya satu user dapat memiliki lebih dari satu pendidkan, pengalaman kerja, keahlian, bahasa dan latihan.

4. IMPLEMENTASI

4.1 Implementasi Sistem

Impelementasi merupakan tahapn yang penting setelah perancangan sistem yang telah dibuat, dan merupakan tahapan membangun sistem perangkat keras dan perangkat lunak yang telah ditetapkan, adapun tujuan dari implemetasi:

1. Menyelesaikan tahapan yang ada pada desain sistem dalam dokumen perancangan yang disetujui.
2. Memastikan pengguna yang memakai dapat menjalankan sistem dengan baik dengan cara melatih pengguna yang akan memakai sistem.
3. Menguji dan mendokumentasikan program atau prosedur dari dokumen perancangan sistem.
4. Mempertimbangkan sistem memenuhi kebutuhan pengguna dengan menguji dengan keseluruhan.

4.1.1 Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang mendukung sistem ini adalah sebuah unit komputer spesifikasi

a. *Processor* : *Intel (R) Celeron (R)*
b. *Ram* : *2 GB*
c. *Hardisk* : *500 GB*

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

4.1.2 Perangkat Lunak (*Software*)

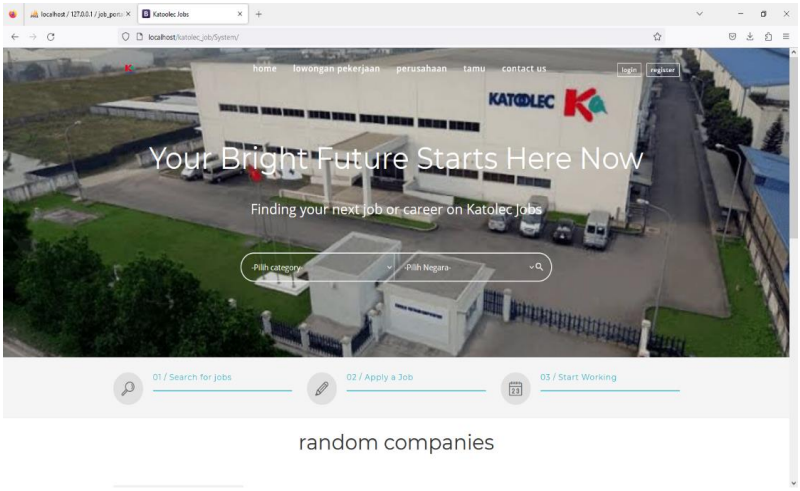
Perangkat lunak yang dapat digunakan dalam implementasi ini:

a. Windows 10, sistem operasi yang dipakai
b. Xampp v3.3.0, sebagai server lokal menjalankan aplikasi yang dibuat.
c. MySQL, sebagai tempat database aplikasi yang dibuat
d. Mozilla Firefox, sebagai browser yang menjalankan aplikasi yang dibuat.

4.1.3 Implementasi Aplikasi Perekrutan Karyawan Baru Di PT. Katolec Indonesia Berbasis Web

a. Tampilan Menu Home

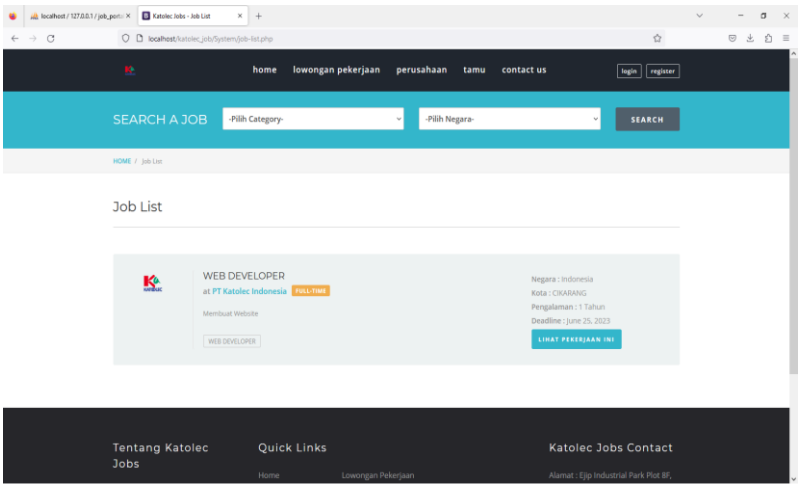
Pada pertama kali menjalankan aplikasi recruitment karyawan baru akan muncul tampilan halaman utama atau home. Didalam menu home bisa mengakses berbagai macam pilihan menu seperti lowongan pekerjaan, perusahaan, tamu, kontak, login, register, dan pencarian lowongan kerja



Gambar 7. Menu Home atau Halaman Utama

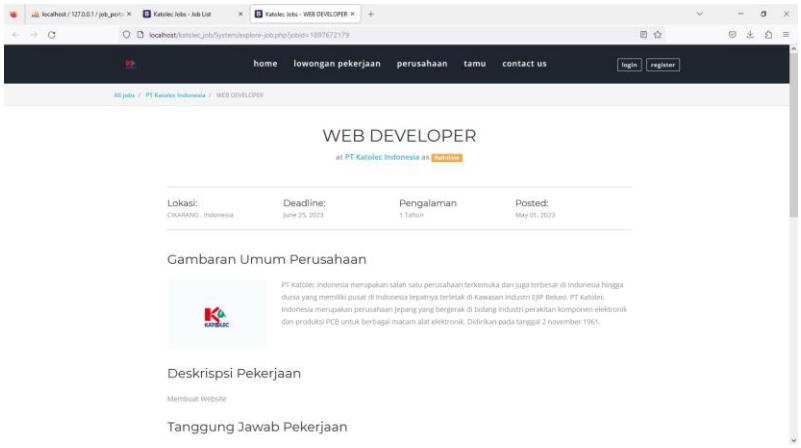
b. Tampilan Menu Lowongan Pekerjaan

Pada menu lowongan pekerjaan, tamu atau user baru bisa melihat semua lowongan pekerjaan yang sedang dibutuhkan oleh perusahaan dan pengguna bisa melihat detail lowongan pekerjaan yang tersedia. Bagi tamu atau user baru yang ingin mendaftar diwajibkan register dan login terlebih dahulu



Gambar 8. Menu Lowongan Pekerjaan

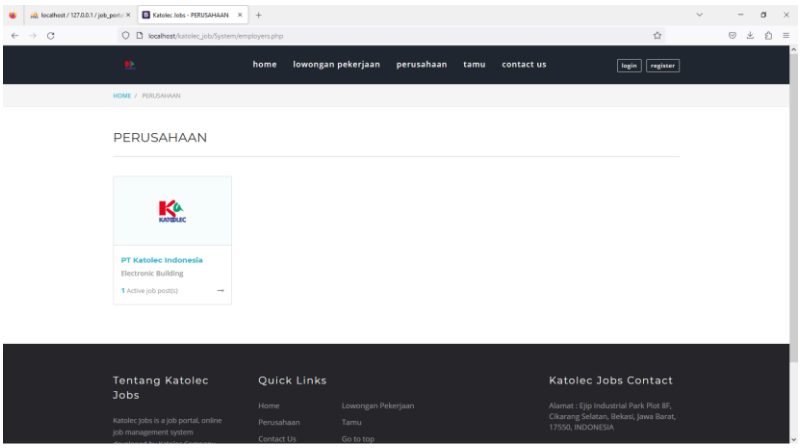
OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830



Gambar 9. Menu Lowongan Pekerjaan 2

c. Tampilan Menu Perusahaan

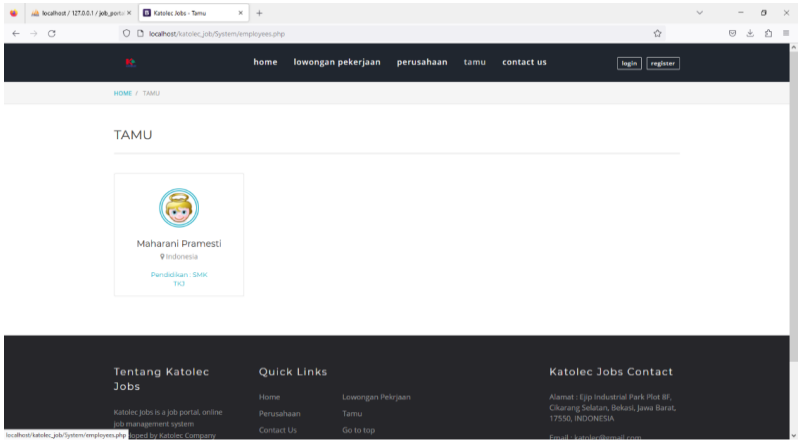
Berisi tentang penjelasan mengenai PT.Katolec Indonesia.



Gambar 10. Menu Perusahaan

d. Tampilan Menu Tamu

Berisi nama -nama tamu atau user baru yang sudah melakukan register di aplikasi perekrutan karyawan baru.

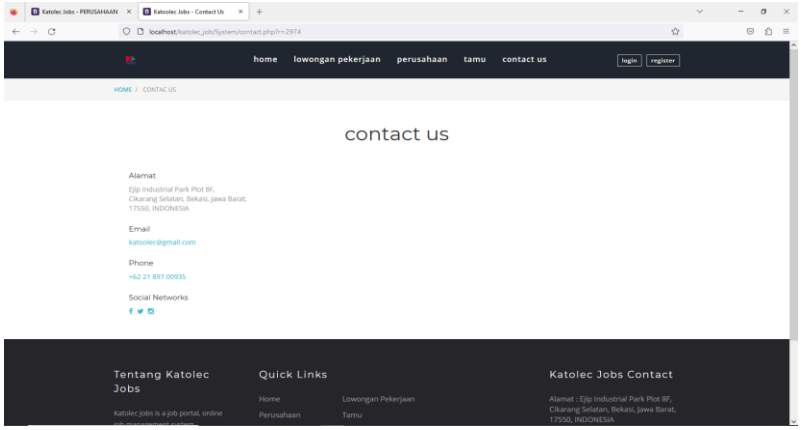


Gambar 11. Menu Tamu

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

e. Tampilan Menu Contact Us

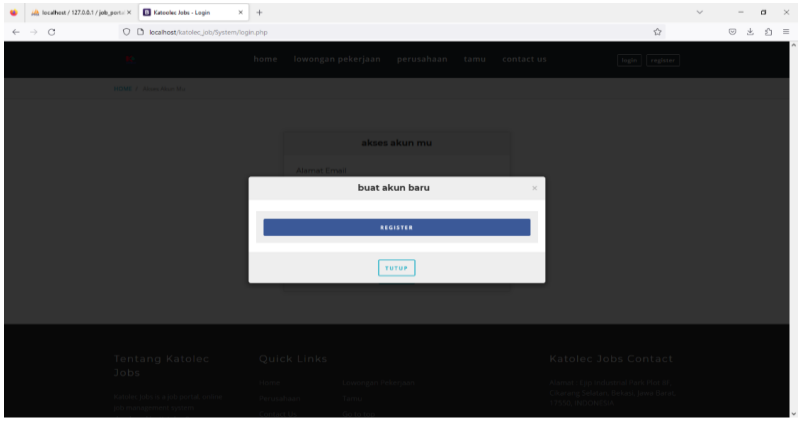
Dalam menu ini berisi mengenai kontak perusahaan



Gambar 12. Menu Contact Us

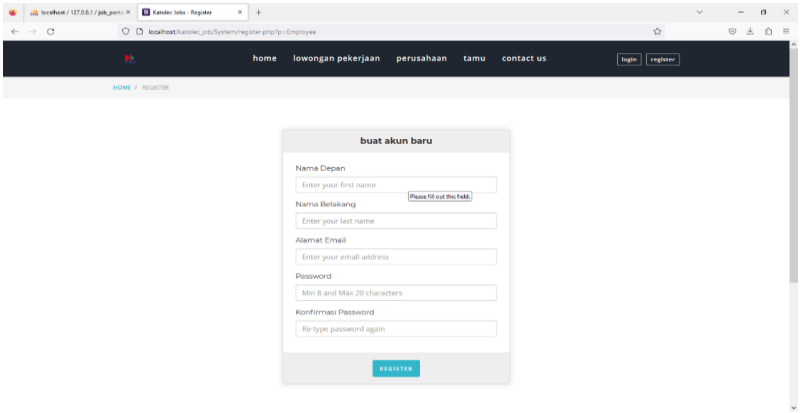
f. Tampilan Menu Register

Tampilan register, untuk tamu atau user baru yang belum memiliki akun dan berniat melamar pekerjaan diwajibkan melakukan register terlebih dahulu lalu buat akun baru klik register



Gambar 13. Menu Registrasi

Setelah itu tamu atau user baru mengisi from register nama depan, nama belakang, alamat email, password dan konfrimasi password lalu klik register.

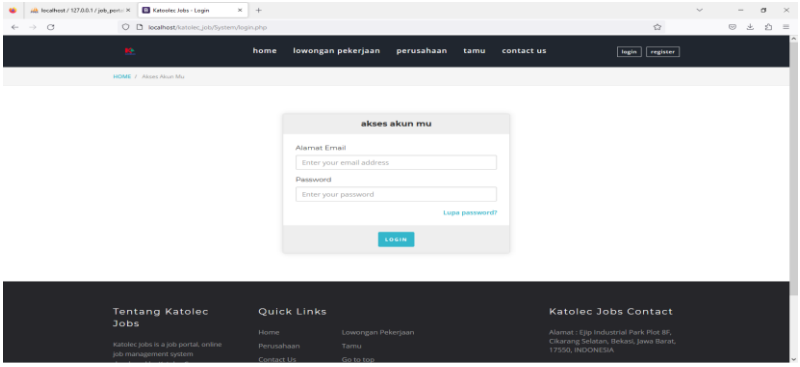


Gambar 14. Menu Registrasi 2

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

g. Tampilan Menu Log In

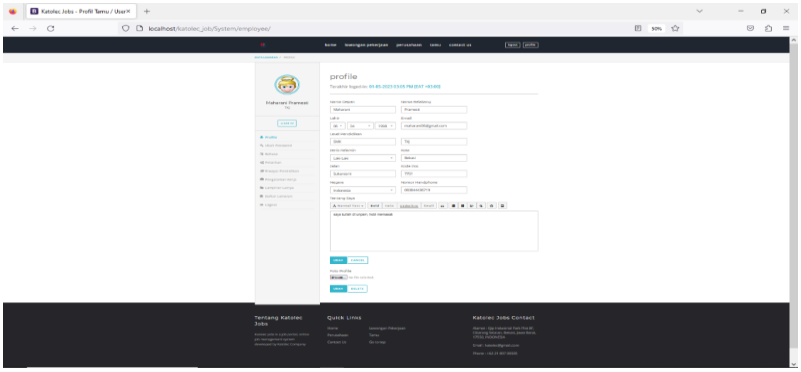
Jika register sudah berhasil, tamu atau user baru bisa melakukan Log in dengan memasukan email dan password yang tadi dibuat pada menu Log In



Gambar 15. Menu Log In

h. Tampilan Menu Profile Tamu atau User Yang Sudah Log In

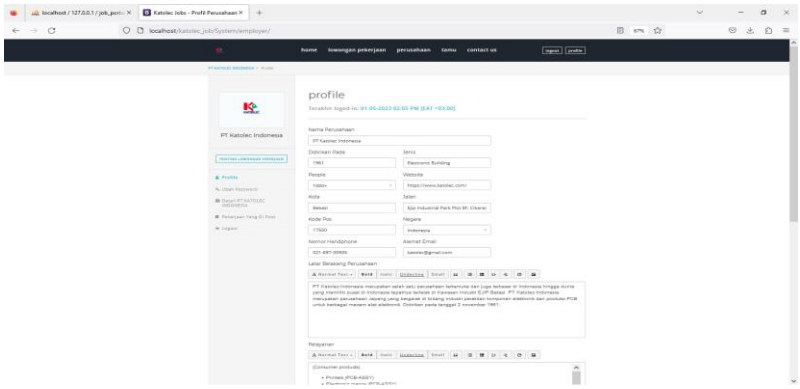
Dalam tampilan menu profile, user mengisi data lamaran secara lengkap seperti melengkapi profile, Bahasa, pelatihan, riwayat pendidikan, pengalaman kerja, selain itu user juga bisa mengubah password, melihat cv, dan melihat daftar lamaran pekerjaan yang sudah didaftarkan.



Gambar 16. Profile Tamu / User

i. Tampilan Profile HRD atau Admin

Dalam tampilan menu ini, HRD dapat memposting lowongan pekerjaan terbaru, mengubah password, mengisi lengkap profile HRD, detail perusahaan, pekerjaan yang dipost, dan melihat data pelamar yang masuk.



Gambar 17. Profile HRD

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

4.2 Pengujian Sistem

Merupakan tahap akhir dari proses pembuatan sistem, dimana sistem yang telah dibuat, dicoba, dan diimplementasikan dalam lingkungan yang akan menggunakan sistem tersebut. Keunggulan dari testing jika terjadi eror dapat diperbaiki sebelum diimplementasikan. Pada tahap testing aplikasi rekruitment karyawan baru PT. Katolec Indonesia berbasis web menggunakan metode Black Box Testing.

4.2.1 *Black Box Testing*

Black Box Testing adalah pengujian yang digunakan untuk mengamati hasil input dan output dari perangkat lunak tanpa mengetahui struktur kode dari perangkat lunak. Berikut ini hasil dari black box testing yang dilakukan oleh penulis:

Tabel 1. *Black Box Testing*

No	Action	Hasil Yang Diharapkan	Status
1	Load Home	Masuk index menu utama	OK
2	Klik link beranda	Masuk index menu utama	OK
3	Klik link lowongan pekerjaan	Masuk halaman lowongan pekerjaan	OK
4	Klik Perusahaan	Masuk Halaman Perusahaan	OK
5	Klik Tamu	Masuk Halaman Tamu/Pelamar	OK
6	Klik Register	Masuk Form Register	OK
7	Klik LogIn	Masuk Form LogIn	OK
8	Klik Biodata	Masuk Form Biodata	OK
9	Klik Pendidikan	Masuk Form Pendidikan	OK
10	Klik Riwayat Pekerjaan	Masuk Form Riwayat Pekerjaan	OK
11	Klik Ubah Password	Masuk Form Ubah Password	OK
12	Klik Lupa Password	Masuk Form Lupa Password	OK
13	Klik Bahasa	Masuk Form Bahasa	OK
14	Klik Pelatihan	Masuk Form Pelatihan	OK
15	Klik Lampiran	Masuk Form Lampiran	OK
16	Klik Applied Job	Masuk Daftar Lamaran	OK
17	Klik Profil	Menampilkan halam profil/Biodata	OK
18	Klik Post Job	Menampilkan Form Lowongan Pekerjaan	OK
19	Klik Button Update	Mengedit dan Menyimpan data	OK
20	Klik Button Close	Menutup halaman yang diakses	OK
21	Klik Button Submit	Menyimpan dan Input Data	OK
22	Klik Button Cancel	Membatalkan Akses	OK
23	Klik Button Add New	Menambahkan Data Baru	OK

5. KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Dengan dibuatnya aplikasi perekrutan karyawan baru di PT. Katolec Indonesia berbasis web, diharapkan aplikasi ini dapat mempermudah kegiatan proses penerimaan karyawan yang membutuhkan ketepatan dan kecepatan informasi. Dari hasil pengujian blackbox menunjukan form-form yang terdapat pada aplikasi berjalan dengan semestinya sesuai perancangan aplikasinya. Oleh karena itu Penulis memiliki beberapa kesimpulan, dengan menggunakan sistem ini dapat memberikan beberapa keuntungan sebagai berikut:

OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science
Volume 3, No. 4, April 2024
ISSN 2828-2442 (media online)
Hal 816-830

a. Aplikasi perekrutan karyawan baru berbasis web dapat mempersingkat waktu dan mengurangi biaya dalam proses penerimaan karyawan baru.
b. Menyajikan informasi yang dapat mempermudah bagian HRD PT. Katolec Indonesia dalam menangani proses penerimaan karyawan, sehingga data pelamar tidak menumpuk dalam kotak masuk e-mail.
c. Menyajikan informasi penerimaan karyawan yang dapat diakses dengan mudah dan cepat oleh calon karyawan.

REFERENCES

Nurkhamid.Desember.2013." Rancang Bangun Lowongan Kerja Online Berbasis Web Menggunakan PHP Dan Mysql Di Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Brebes" Dalam Skripsi Program Studi Manajemen Informatika, Brebes : Politeknik Mitra Karya Mandiri Brebes.

Marfuah, Suryo Widiantoro."Rancang Bangun Aplikasi Perekrutan Pegawai Berbasis Web (Studi Kasus Universitas Universal)". Program Studi Sistem Informasi Universitas Universal.

Mursalim.2022." Rancang Bangun Sistem Informasi Rekrutmen Seleksi Dan Kontak Kerja Karyawan Berbasis Web" Dalam Technologia Volume 13, No. 2. Fakultas Teknologi Informasi, Banjarmasin: Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Bnajari .

Qurattu, Josita.2022. "Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Pada PT.Bintang Jaya Hydra Utama Berbasis Java" Dalam Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI) Volume 03 No.04. Program Studi Teknik Informatika, Fakultas dan Ilmu Komputer, Jakarta Timur : Universitas Indraprasta PGRI.

Nurmansyah, Rahayu.2022. "Rancang Bangun Infromasi Pemondokan Mahasiswa Islami Berbasis Web". Dalam Junal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika Volume 10 No.04. Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

Setiawan, Rony.2021. "Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak", https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/

Yasin K. 2022." Pengertian MySQL Fungsi, dan Cara Kerjanya ", https://www.niagahoster.co.id/blog/mysql-adalah/

Adminlp2m. 2022. "Metode Waterfall-Definisi dan Tahapan-tahapan Pelaksanaanya", https://lp2m.uma.ac.id/2022/06/07/metode-waterfall-definisi-dan-tahap-tahap-pelaksanaanya/

"Simbol Flowchart Panduan Lengkap", https://www.zenflowchart.com/simbol-flowchart/

Himma, Faiqotul. 2022. "Rekrutment adalah: Pengertian, Tujuan Dan Proses", https://majoo.id/solusi/ detail/rekrutmen-adalah/

Sulthon, Ayoni.2022. " Pengertian Entity Relationship Diagram (ERD): Simbol, Entitas, Atribut", https://www.domainesia.com/berita/pengertian-erd-adalah/

Guntoro,2023. "Contoh DFD Dilengkapi Penjelasanya", https://badoystudio.com/contoh-dfd/

Binus University. 2020. "Memahami System Development Life Cycle". https://accounting.binus.ac.id/2020/05/19/memahami-system-development-life-cycle/